

3DS MAX CON V-RAY E CORONA

Obiettivi:

Questo corso ha l'obiettivo di formare gli studenti, affinché abbiano le competenze adeguate per l'utilizzo di Autocad 3ds Max, V-Ray e capacità di rendering con Corona e Photoshop.

PROGRAMMA ED ARGOMENTI TRATTATI

- - Modulo 1 Autocad 3ds max (32 ore teoria 32 pratica)
 - Interfaccia e comandi base
 - Solidi parametrici: creazione e modifica
 - Spline: creazione e modifica
 - Modellazione poligonale
 - Modifica solidi: Modificatori
- - Modulo 2 V-ray (20 ore teoria 20 pratica)
 -
 - V-ray Physical camera: impostazioni esposizione
 - Illuminazione: V-Ray sun, V-Ray hdri, V-Ray light, V-Ray ies
 - Materiali: V-Ray mtl, V-Ray light mtl, V-Ray Blend mtl, multi sub-object
 - Render elements
- - Modulo 3 Corona render (20 ore teoria 20 pratica)
 - Corona cam: impostazioni esposizione
 - Illuminazione: Corona sun, hdri, Corona light
 - Materiali: Corona physical mtl, Corona legacy mtl, Corona layered mtl, Corona light mtl
 - Render elements
- - Modulo 5 Photoshop (4 ore teoria + 4 ore pratica)
 - Postproduzione di render